取扱説明書

ARETHA the SUPER FAMICOM

スーパーファミコン®　SHVC-YJ

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

物

その昔、今から100年くらい前に、この世界を幾度となく平和へと導いていった2人の英雄がいた。
時のアレサ王国の国王リパートンの2人娘の長女にして、魔王ハワードの手により片田舎に追われ、ハロハロの町で成長した女性マテリア、魔導士ウルウルたちの魔法により造り出された魔法人形ドールの2人だ。
2人は、のちにマテリアの妹エミリータと結婚し、リパートンの意志を継ぎ、アレサ王国の王となったシビルなど様々な仲間とともに、3度にわたる魔王ハワードの征服の夢を阻止したのだった。
この3度の戦いの物語には、かならず登場する指輪があった。ゴールドリング（キャッツアイ）、シルバーリング（キャッツアイ）とブロンズリング（キャッツアイ）の3つで、アレサ王国の創設と深く

語

関係していると語られている指輪だ。

そして、現在。この物語も、伝承として人々に語られるようになったある日。

その３つの指輪は、アレサの指輪と名をかえて、フォーセットの森に住む１人の少女がそのうちの１つを持っていた。

少女の名は、アリエル。

魔法の力を持っている老婆セアラに育てられた謎の少女アリエルは、その指輪が原因で、この世界に現れた巨大な悪の存在につけ狙われはじめた。育ての親セアラの失踪など様々な不幸な事件がきっかけとなり、いやおうなしに冒険の旅にでることになった。まるで、伝承に語られているマテリアのように……。

それは、アーテラ大陸の全土の平和を治めていたアレサ王国が、ヴァンタール帝国に攻め落とされてから何年かたったある日のことだった……。

ロケーション マップ

水の洞窟
エトナ山
ザノール海
アギップ海
ブリザール地方
フォーセットの森
ルノール地方
港町サントリオ
ニネヴェ
リオ海
シエル海
カルメル島
ピナット火山
港町デイル
港町アルバイラ
火の国
モルブルの森
妖精の国
精霊の森
ミッド
ラント海
コンロン山
エスターラント
トットンの港
ジュラ山
聖なる山
ルエフ海
西の砂漠
クルジスタンの森
ハイランド
ツングスカの崖
氷の海

Location Map

[キャラクター紹介]

アリエル　17歳

本編の主人公。善の心を持つ少女。人里離れたフォーセットの森の中で、老婆セアラとひっそりと暮らしていたが、謎の老人の出現により、呪われた運命が次第に明らかにされていく。自分の運命がいかなるものか、それを知るために旅に出る。

ドール　???歳

伝承に語られる魔法人形かどうかは全くの不明だが、今回もアリエルとともにストーリーに深く関わってくるであろうと思われる。水晶に中に封印されていたところを、アリエルに助けられる。どうやら名前以外の記憶を失っているらしい。

ファング　7歳(出生年数)

幼いアリエルが、小人の国をいたずらっ子ジャックから助けた時に、小人のピルルからもらった不思議な卵から産まれた特殊なドラゴン。それ以来、アリエルとは飼い主とペットの関係というよりも、気の合った親友として一緒に行動している。

カイル・ヴェンハート　19歳

放浪の剣士。剣の道を志し、武者修行の旅を続けている。アリエルの危機を救い、それ以来、旅に同行することになった。実直にして正義感が強いが、すぐ熱くなりやすいところがあるので、よくトラブルに顔を突っ込んでいる。

セアラ・ヒギンズ　80歳(推定)

アリエルの育ての親。経歴はほとんど不明だが、その昔、魔女の異名を欲しいままにした魔導士だったらしい。アリエルの出生の秘密を全て知った上で、幼い頃よりフォーセットの森で他人に発見されないように密かに育てていた。

マードック

世界をまたにかける旅商人。ニネヴェに住むクスリ屋の友人で、アリエルたちの案内役を引き受ける。

ジャック

ニネヴェに住む少年。幼い頃、町でも有名な程の手のつけられないイタズラっ子で、一時期は小人たちの王様にまでなってしまう。今でもその頃の魔法の品を持っていて、会いに行けばモンスター図鑑を授けてくれる。

コントローラーの操作方法

[コントローラーの操作方法]

STARTボタン

●本ゲーム『ARETHA』を開始する時に使用します。

Lボタン

●戦闘中にキャラクターの向いている方向を「左」に移動します。

十字ボタン

●キャラクターの「移動」を行ないます。
●各種のコマンドの「選択」を行ないます。
●各種アイテムや武器、防具などの「選択」を行ないます。

SELECTボタン

●このゲームでは使用しません。

Rボタン

●戦闘中にキャラクターの向いている方向を「右」に移動します。

Xボタン

●「フィールド画面」上で「システム画面」を呼び出します。「システム画面」上から元の「フィールド画面」にもどす時にも使用します。

●全ての選択の「キャンセル」を行ないます。

Aボタン

●全ての選択の「決定」を行ないます。

Bボタン

●全ての選択の「キャンセル」を行ないます。

●「システム画面」上から元の「フィールド画面」にもどします。

Yボタン

●「フィールド画面」上で「相談モード」を直接呼び出します。

●全ての選択の「決定」を行ないます。

ゲームの始め方

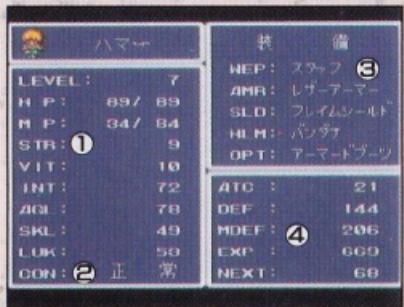
[ゲームの始め方]

最初からゲームを始める

電源を入れ、「タイトル画面」が表示されている時に「START」ボタンを押すと、最初からゲームが開始できます。

一度でもゲームプレイの途中でセーブをした時は、「データ画面」の中から「最初から」を選択すると、最初からゲームが開始できます。

ゲームを再開する

一度でもゲームプレイの途中でセーブをした時は、最初から始める要領でゲームをスタートすると「データ画面」になります。ここで、自分の再開したい場所を選択すると、自分が希望した場所からゲームを再開できます。

ゲームプレイの途中で以前にセーブした場所から再開したい時は、「システム画面」を呼び出し、「システム」の「ロード」を選択すると「ロード画面」になります。ここで、上記のように場所を選択すると、自分が希望した場所からゲームが新たに再開されます。

[システム画面]

フィールド画面で、「X」ボタンを押すと、「システム画面」が呼び出されます。「システム画面」には、以下のようなコマンドが用意されています。

ステータス

キャラクターの能力値や状態、装備品、戦闘力、経験値など、全ての数値データが表示されるコマンドです。

①能力値一覧

LEVEL：そのキャラクターの現在のレベル値をあらわします。
HP　：そのキャラクターの現在と最大の生命値をあらわします。
　　　現在の生命値／最大の生命値
MP　：そのキャラクターの現在と最大の魔力値をあらわします。
　　　現在の魔力値／最大の魔力値
STR　：そのキャラクターの力の強さをあらわします。
VIT　：そのキャラクターの体の頑丈さをあらわします。
INT　：そのキャラクターのかしこさをあらわします。
AGL　：そのキャラクターのすばやさをあらわします。
SKL　：そのキャラクターの器用さをあらわします。
LUK　：そのキャラクターの運の強さをあらわします。
CON　：そのキャラクターの現在の状態です。

システム画面/ステータス

②状態一覧

正常　：普通の状態です。

不能(フノウ)：HPが0になり戦闘ができなくなった状態です。

毒(ドク)　：毒をうけた状態です。防御力と素早さが下がりHPが少しずつ減少します。

猛毒(モウドク)：強力な毒をうけた状態です。

石化(セキカ)：石となり何もできなくなった状態です。敵の攻撃も全く受けつけなくなります。

呪い(ノロイ)：呪いがかけられた状態です。毎回効果が変化し、不可解な現象をひきおこします。

麻痺(マヒ)　：麻痺となり行動がニブくなった状態です。攻撃力、防御力、素早さが下がり、時々動けなくなることもあります。

眠り(ネムリ)：眠らされ、動けなくなった状態です。防御力が下がり、モンスターの次の攻撃を受けるまで眠りから回復することがありません。

金縛り(カナシバリ)：金縛りで動けなくなった状態です。防御力が下がります。

幻覚(ゲンカク)：幻にとりつかれた状態です。武器による攻撃が当たりにくくなります。

混乱(コンラン)：我を忘れた状態です。敵味方を関係なく攻撃します。

沈黙(チンモク)：言葉を喋れなくなった状態です。魔法を使うことができません。

恐怖(キョウフ)：恐怖におとし入れられた状態です。MPが少しずつ減少します。

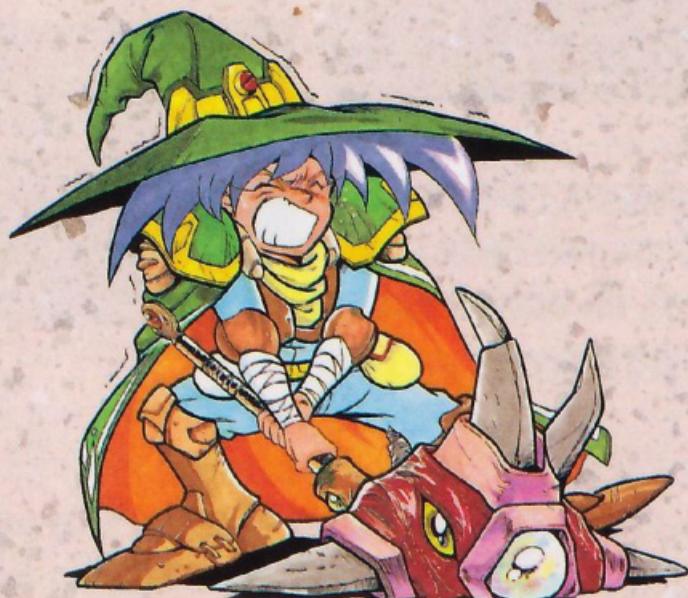
目潰し(メツブシ)：目が見えなくなった状態です。武器による攻撃があたりにくくなります。

気絶(キゼツ)：気絶し動けなくなった状態です。防御力が下がり、モンスターの次の攻撃を受けるまで気絶から回復することがありません。

③装備品一覧

※この一覧には、装備をしている箇所のみが表示されるようになっています。装備をしていないと、その箇所は空白となります。

WEP：そのキャラクターが装備している武器です。
AMR：そのキャラクターが装備している鎧です。
SLD：そのキャラクターが装備している盾です。
HLM：そのキャラクターが装備している兜です。
OPT：そのキャラクターが装備しているその他の装備品です。

④その他の数値一覧

ATC：　そのキャラクターの総攻撃力です。
DEF：　そのキャラクターの総防御力です。
MDEF：そのキャラクターの総魔法防御力です。
EXP：　そのキャラクターが現在までに得た経験値です。
NEXT：そのキャラクターの次のレベルアップまでに必要な経験値です。

システム画面/アイテム

アイテム

クスリやアイテムの使用「使う」と廃棄「捨てる」、特殊アイテムの使用、武器や防具などの装備品の廃棄を行なうコマンドです。

①クスリ

様々なクスリを使って、HPやMP、状態の回復などを行ないます。クスリ一覧から希望のクスリを選択すると「使う」と「捨てる」のコマンドが表示されます。

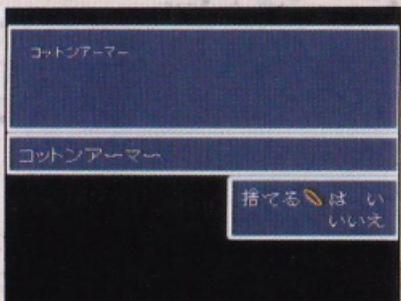
「使う」を選択した場合は、希望するキャラクターを選択すると、そのクスリが1つ使われます。「捨てる」を選択すると、そのクスリが1つ捨てられます。

※暗い文字で表示されているクスリは、「フィールド画面」などでは、使用できないクスリです。戦闘時に使うことができます。暗い文字で表示されているクスリでも「捨てる」ことはできます。

②アイテム

様々なアイテムを使います。アイテム一覧から希望のアイテムを選択すると「使う」と「捨てる」のコマンドが表示されます。

「使う」を選択した場合は、希望するキャラクターを選択すると、そのアイテムが1つ使われます。「捨てる」を選択すると、そのアイテムが1つ捨てられます。

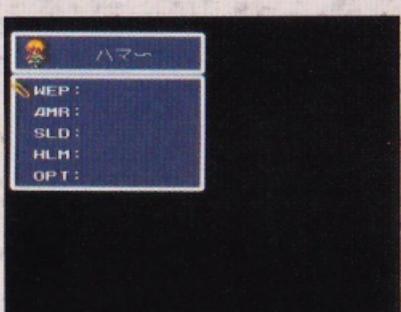
※暗い文字で表示されているアイテムは、「フィールド画面」などでは、使用できないアイテムです。戦闘時に使うことができます。暗い文字で表示されているアイテムでも「捨てる」ことはできます。

③特殊

様々な特殊アイテムを使います。特殊アイテム一覧から希望の特殊アイテムを選択すると、その特殊アイテムが使用されます。特殊アイテムは、各種イベントで増えたり減ったりしますが、故意に捨てることはできません。

※暗い文字で表示されている特殊アイテムは、この場所では、使用できない特殊アイテムです。各種イベントになった時に自動的に使かわれます。

システム画面/アイテム・装備

④武器・防具

武器や防具、その他装備品を捨てます。武器・防具一覧から希望の装備品を選択すると、「捨てる　はい　いいえ」のコマンド表示がされます。

ここで「はい」を選択すると選んだものが捨てられます。「いいえ」を選択すると一覧にもどります。

装備

武器や防具などその他の装備品をキャラクターに装備するコマンドです。このコマンドを選択し、まず装備したいキャラクターを選びます。次に装備品の5種類の中から選択すると、現在持っている装備品の一覧が表示されます。

この一覧からキャラクターが装備できるものを選択します。装備が終わると、また装備品の種類の選択になりますので、一度に全ての種類の装備を続けて行なうことができます。

※暗い文字で、表示されている装備品は、そのキャラクターが装備できないものか、他の装備箇所に装備するものです。

魔法

魔法を使用し、HPと状態の回復を行なうコマンドです。このコマンドを選択し、魔法が使用できるキャラクターを選ぶと、魔法の一覧が表示されます。この一覧から、使用する魔法を選び、魔法をかけたいキャラクターを選択します。

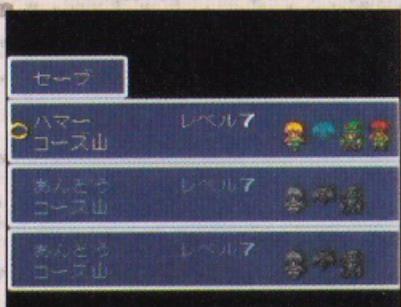
※暗い文字で、表示されている魔法は、「フィールド画面」上で使用できない魔法で、戦闘時に使用できます。

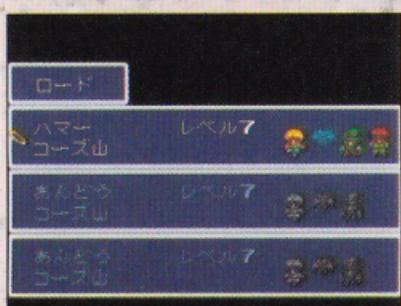
相談

これは「相談モード」と呼ばれるゲームボーイからの一連RPGシリーズ『ARETHA』の好評システムです。「相談」は次にどこに行けば先に進めるのだろうと困った時に役に立つコマンドです。このコマンドを選択すると、その場面に用意されたキャラクター、もしくは何人かのキャラクター達が会話をしながらヒントをくれます。

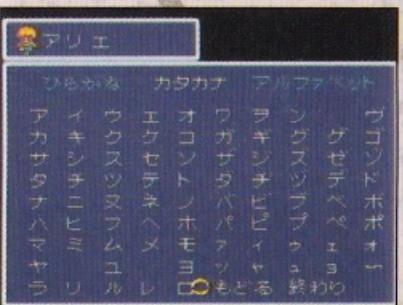
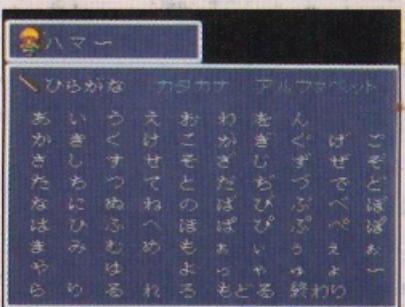
※この「相談」のみ終了させると「システム画面」に戻らないで、現在いる「フィールド画面」に戻ります。

システム画面/システム

システム

ゲームの途中経過を記録する「セーブ」、記録したところから再開する「ロード」、キャラクターの並んでいる「順番」の変更、キャラクターの「名前」の変更、各種「コンフィグ」の操作を行なうコマンドです。

①セーブ

ゲームの途中経過を記録するコマンドです。このコマンドを選択すると、３ケ所のセーブエリアが表示されます。その内の１つを選択すると、現在の主人公キャラクターの名前、場所、レベル、キャラクターのパーティ構成が同時に表示され記録されます。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録データは消えてしまうので注意してください。

②ロード

前にゲームを記録しておいたところから再開するコマンドです。このコマンドを選択すると、3ケ所のロードエリアが表示されるので、再開したいところを選びます。「セーブ」をしていない場合はこのコマンドは選択できません。

③並びかえ

キャラクター達の並んでいる順番を変更するコマンドです。このコマンドを選択すると、小さい「変更画面」が表示されます。この中で、順番の変更をしようと考えているキャラクターを選択し、次に入れ替えるもう1人のキャラクターを選んで並びかえます。

④名前

キャラクターの名前を変更するコマンドです。このコマンドを選択し、名前を変更するキャラクターを選ぶと、文字の一覧が表示されます。

まず、現在残されている名前を「もどる」を選択して全て消去します。その次に、一覧から希望する文字を選択して名前の変更を行ないます。

※コマンドの選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「もどる」を選択したと同じように名前を1文字ずつ消去することができます。

システム画面/コンフィグ

コンフィグ

サウンドの調整、会話のスピード調整、戦闘コマンドの並んでいる場所を変更するコマンドです。

①サウンド

サウンドのモード「ステレオ」と「モノラル」を選択するコマンドです。

②会話スピード

ゲーム中の会話のスピードを、1（速い）から5（遅い）の5段階の調整ができます。

③戦闘コマンド

戦闘コマンドの並びかえです。戦闘中に、自分がプレイしやすいように戦闘コマンドを並びかえられます。

このコマンドを選択し、戦闘コマンドを変更しようと考えているキャラクターを選ぶと、そのキャラクターの戦闘コマンドの中に移動します。この中で、場所の変更をしようと考えている戦闘コマンドを選択し、次に入れ替えるもう1つの戦闘コマンドを選んで並びかえます。

戦闘コマンドの種類は以下の通りです。

戦う：
武器で敵を攻撃する

魔法：
魔法を使用する

道具：
アイテム類を使用する

防御：
防御に専念する

逃亡：
戦闘を回避する

火炎（ファング専用）：
火炎で敵を攻撃する

空白（スペースコマンド）：
コマンド選択ができない

[移動]

「フィールド画面」上での移動は、「十字」ボタンを上下左右に押すことでキャラクター達を動かすことができます。

ゲームボーイ版『ARETHA』から伝統的なファジーシステムを、今回も採用していますので、障害物などは自動的に避けてくれます。

[会話]

町などでの人との会話は、RPGにとってとても大事なことです。話しかけたいキャラクターに近づいて、「A」ボタンを押すと、会話をすることができます。

戦闘

[戦闘]

キャラクター達はゲームを進めていくうえで、様々な地方を冒険し、数々のモンスターと遭遇、そして戦闘を行なうことになります。

戦闘の順序は、以下の通りです。

戦闘の開始

「フィールド画面」上で、モンスターに遭遇すると「戦闘画面」に切り替わり、戦闘になります。

ここで「A」「Y」ボタンを押すことにより、戦闘が開始されます。

戦闘画面

戦闘コマンド

黄枠のアイコンが選択中のコマンド

モンスターの数と並び方

ひだり　うしろ　みぎ

LEFT　BACK　RIGHT

正面のモンスター

ハマー HP 89 MP 14　みやおか HP 68 MP 0　れんらく 29　くれ！ HP 120 MP 0

赤枠のキャラクターは現在戦闘中

戦闘

　戦闘は、キャラクターごとに用意された各種戦闘コマンドを選択することで行なわれます。
戦闘コマンドは、アイコン（絵文字）で表現されていますので、コマンド選択を行なう場合はアイコンを選択して下さい。
今回の『ARETHA』での戦闘は360度スクロール戦闘システムの採用により、最大4方向に敵が出現します。
※戦闘中では、「L」「R」ボタンを押すことにより、キャラクター達の向いている方向を、それぞれ左、右に移動させることができます。戦闘コマンドを選択した後でも、「L」「R」ボタンで左右に移動させることができます。

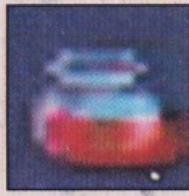
戦闘コマンド

戦う

キャラクターがそれぞれ装備している武器で、敵を攻撃するコマンドです。このコマンドを選択し、目標となるモンスターを選ぶことによって攻撃を行ないます。

魔法

魔法を会得しているキャラクターが、自分の持っている魔法を使用するコマンドです。このコマンドを選択すると、魔法の一覧が表示されるので、この中から使用する魔法を選びます。次に攻撃系魔法なら目標とするモンスターを選び、防御系もしくは回復系魔法なら希望するキャラクターを選ぶことによって、魔法が使われます。

※全体に効果のある魔法を使用した場合は、目標とするモンスターや希望するキャラクターを選択する必要はありません。

※赤い文字で表示されている魔法は、MPが不足しているので使用できなくなった魔法です。

※魔法を使用しないと、新たな魔法を習得できません。強力な魔法を覚えるためには、魔法をたくさん使うことが必要です。このことを忘れないでおいて下さい。

道具

　現在所持しているクスリやアイテム、特殊アイテムなどの道具類を使用するコマンドです。

①クスリ

　現在所持しているクスリを使用するコマンドです。このコマンドを選択すると、クスリの一覧が表示されるので、この中から使用するクスリを選びます。次に目標とするモンスターや希望するキャラクターを選ぶことによって、クスリが使用されます。

戦闘

②アイテム

現在所持しているアイテムを使用するコマンドです。このコマンドを選択すると、アイテムの一覧が表示されるので、この中から使用するアイテムを選びます。次に目標とするモンスターや希望するキャラクターを選ぶことによって、アイテムが使用されます。

※全体に効果のあるアイテムを使用した場合は、目標とするモンスターや希望するキャラクターを選択する必要はありません。

③特殊アイテム

現在所持している特殊アイテムを使用するコマンドです。このコマンドを選択すると、特殊アイテムの一覧が表示されるので、この中から使用する特殊アイテムを選びます。次に目標とするモンスターや希望するキャラクターを選ぶことによって、特殊アイテムが使用されます。

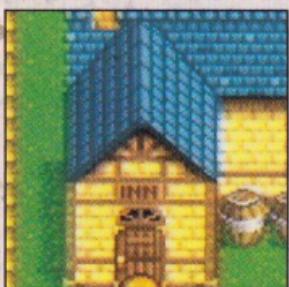
※全体に効果のある特殊アイテムを使用した場合は、目標とするモンスターや希望するキャラクターを選択する必要はありません。

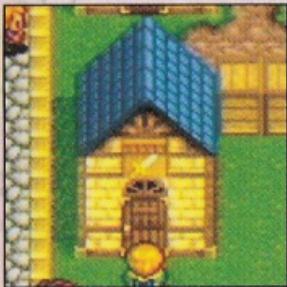
③防御

他の何も行なわずに、身を守るために防御を行なうコマンドです。敵の攻撃を最小限に食い止めることができます。

④逃亡

敵との戦闘を回避し、逃げるために使用するコマンドです。このコマンドを選択したからといって、かならず逃げられるとは限りません。時々、敵に捕まってしまうことがあります。

敵と戦って勝つと、経験値やお金、たまにアイテムを得ることができます。アイテムは規定数いっぱいに持っていると自動的に捨てられるので不用な物は早目に捨てましょう。

[町の店屋]

キャラクターは、このゲームを進める上において、様々な町に立ち寄ります。町では、これからの冒険での情報を収集したり、HPを回復したり、新たなアイテムを売買することになります。特に武器や防具、クスリなどのアイテムの売買は大変重要で、ゲームを楽に進めるためには必要不可欠なことです。

町には以下のような店屋があります。

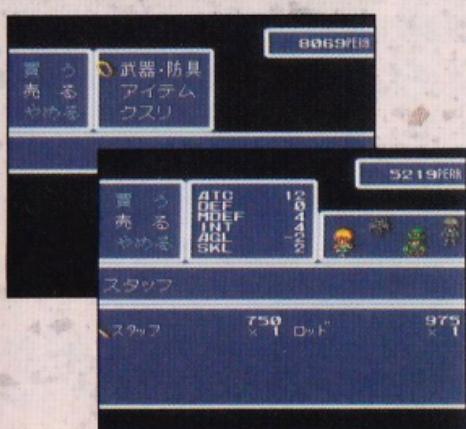
宿屋

宿屋では、HPやMP、状態の回復を行なってくれます。

会話の要領で、カウンターごしに話しかけると「はい」「いいえ」が表示されます。「はい」を選ぶと泊まることができます。「いいえ」を選ぶと元に戻ります。

武器屋

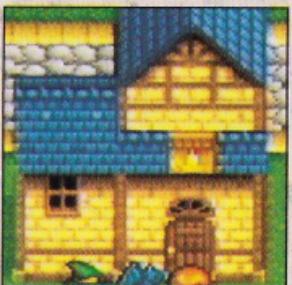
武器屋では、武器の購入と全てのアイテムの売りを行なうことができます。

会話の要領で、話しかけると「売買画面」が表示されます。次に「買う」「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に「B」「X」ボタンで、「やめる」を選択したときと同じになります。

「買う」を選ぶと、その店で購入できる武器の一覧が表示されます。一覧から希望する武器を選択すると武器が購入できます。この時、その武器の詳細データと装備できるキャラクターが表示されるので充分検討して購入しましょう。

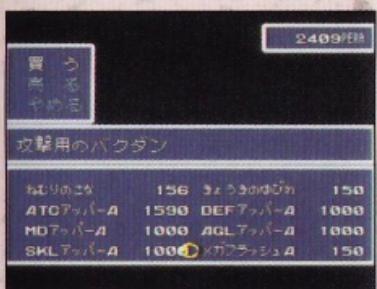
「売る」を選ぶと「武器・防具」「アイテム」「クスリ」を選択する画面が表示されます。次に、売りたいアイテムの種類を選択し、アイテムを選ぶと売ることができます。

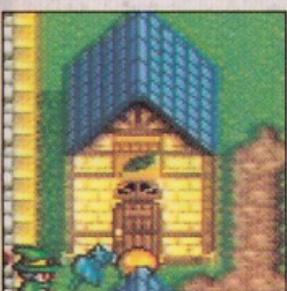
「やめる」を選ぶと、元に戻ります。

町の店屋

防具屋

防具屋では、防具の購入と全てのアイテムの売りを行なうことができます。

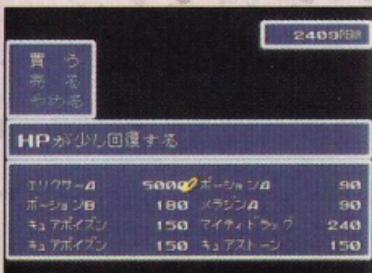
会話の要領で、話しかけると「売買画面」が表示されます。次に「買う」「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「やめる」を選択したときと同じになります。

「買う」を選ぶと、その店で購入できる防具の一覧が表示されます。一覧から希望する防具を選択すると防具が購入できます。この時、その防具の詳細データと装備できるキャラクターが表示されるので充分検討して購入しましょう。「売る」を選ぶと、武器屋と同様の方法で全てのアイテムを売ることができます。「やめる」を選ぶと元に戻ります。

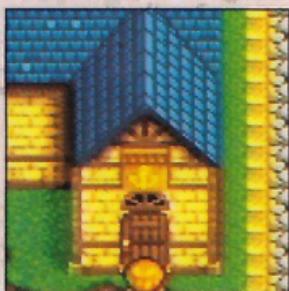
道具屋

道具屋では、アイテムの購入と全てのアイテムの売りを行なうことができます。

会話の要領で、話しかけると「売買画面」が表示されます。次に「買う」「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「やめる」を選択したときと同じになります。

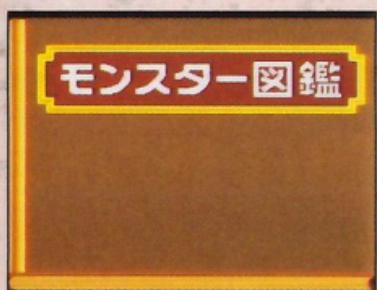
「買う」を選ぶと、その店で購入できるアイテムの一覧が表示されます。一覧から希望するアイテムを選択するとアイテムが購入できます。この時、そのアイテムの簡単な説明が表示されます。「売る」を選ぶと、武器屋と同様の方法で全てのアイテムを売ることができます。「やめる」を選ぶと元に戻ります。

※アイテムは合計60個までしか持てません。

クスリ屋

クスリ屋では、クスリの購入と、全てのアイテムの売りを行なうことができます。会話の要領で、話しかけると「売買画面」が表示されます。次に「買う」「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「やめる」を選択したときと同じになります。

「買う」を選ぶと、その店で購入できるクスリの一覧が表示されます。一覧から希望するクスリを選択するとクスリが購入できます。この時、そのクスリの簡単な説明が表示されます。「売る」を選ぶと、武器屋と同様の方法で全てのアイテムを売ることができます。「やめる」を選ぶと元に戻ります。

※クスリは合計50個までしか持てません。

町の店屋

乗船場

船のチケットを購入する場所です。ゲームを開始した当初は、大陸を船でしか移動できませんので、ここで船の出発時刻の確認やチケットの購入を行なって下さい。

[モンスター図鑑]

今回の『ARETHA』で新たに採用された新システムです。

一度でも戦闘したことのあるモンスターを図鑑形式で記録しておくものです。

「システム画面」の「アイテム」「特殊」を選択し、「モンスターずかん」を選ぶと、「モンスター図鑑」が表示されます。

次に何かのボタンを押すと中身が表示されます。この時「ア」～「ワ」までの目次を選択し、見たいモンスター選ぶと、そのモンスターの名前、倒した時に取得できるソウル、詳細データ、簡単な説明が表示されます。

※ゲームの中には、遭遇しにくいモンスターもいますので、見つけたら友達に「モンスター図鑑」を見せて自慢しましょう。

ミクストフォーム

［ミクストフォーム］

今回の『ARETHA』で新たに採用された新システムです。

戦闘でモンスターを倒すとその残骸が結晶になって残ることがあります。その結晶を「ソウル」といいます。手元に残った「ソウル」を特定の場所で合成して、全くのオリジナル装備品を作ることができるシステムが『ミクストフォーム』です。「ソウル」には火、水、風、土、光の5種類があり、できあがる装備品の種類と性能に深く関わってきます。また合成する「ソウル」の種類と数の組み合わせ方によっても変わってきます。それによっては、町で購入できる装備品が出来あがることもあるので、いろいろ試してみましょう。

選択

合成する「ソウル」の種類とそれぞれの数を選ぶコマンドです。

5種類の中で、1から3種類の「ソウル」を組み合わせて、術者の腕次第で合計30個までの「ソウル」を一度に『ミクストフォーム』することができます。

このコマンドを選んで決定すると、「ソウル」のウインドウのふちが青く光ります。光っているウインドウの中の「ソウル」の数を「十字」ボタンの上下で決めます。数が決まったら「十字」ボタンの左右で、次の種類の「ソウル」に移動し

ます。

こうして組み合わせたい「ソウル」の種類と数が決まったら、「B」または「X」ボタンで「選択」から出て次に進みます。

『ミクストフォーム』は、「ソウル」が１種類、１個から行なうことができます。

変更

一度「選択」した「ソウル」の組み合わせを変えたい時に使用します。このコマンドを選ぶと「選択」と同じように「ソウル」の組み合わせを決定できます。なお、「変更」にしてから、「選択」コマンドを選ぶと決定されていた「ソウル」の組み合わせが一度にキャンセルされます。

開始

決定した「ソウル」の組み合わせで、術者に『ミクストフォーム』を行なってもらうコマンドです。

『ミクストフォーム』が終了すると、画面に新しい武器や防具の名前と詳しいデータが表示されます。

やめる

『ミクストフォーム』を終わるとき、途中でやめたいときにこのコマンドを選びます。

武器リスト

[武器リスト]

名前	STR	AGL	INT	SKL	価格
ナイフ	004	000	001	001	20
ダガー	006	-01	002	001	50
マンゴーシュ	005	-01	001	002	100
ショートソード	012	-03	003	002	320
ロングソード	024	-05	005	008	680
ライトサーベル	048	-07	006	012	1000
レイピア	072	-10	008	028	1500
シャムシール(剣)	092	-12	010	010	1800
タルワール(剣)	100	-20	020	015	2100
ブロードソード	120	-15	015	016	2400
バスタードソード	128	-20	025	020	2700
エストック(剣)	138	-18	018	028	3500
グレートーソード	142	-20	020	015	5000
ムラソード	158	-20	024	020	8000
ハワードソード	182	-21	032	040	16000
マハルソード	200	-23	048	050	18000
ジャスミンソード	242	-25	064	060	20000
メイス	060	-10	012	016	3000
フレイル	120	-12	020	018	7000
スピア	180	-18	012	018	9000
ピロム(槍)	235	-15	010	020	12000
グレイブ	258	-16	015	018	15000
ハルバート(槍)	272	-18	016	017	20000
ハンドアックス	100	-10	015	020	5000
バトルアックス	150	-10	100	080	7000
モーニングスター	250	-30	120	100	9000
スリング	092	-08	010	012	1800
ブロウガン	120	-10	018	016	2700
ショートボウ	138	-12	024	018	3600
ロングボウ	158	-14	030	024	4500
クロスボウ	182	-15	052	040	6000
ダブルクロスボウ	200	-16	062	058	7500
ブラストボウ	242	-16	084	064	9000

名前	STR	AGL	INT	SKL	価格
スタッフ	012	-02	004	002	500
ロッド	024	-04	006	008	950
ウォンド	048	-06	008	012	1200
アロンノツエ	072	-08	010	020	2500
レッドバトン	096	-10	012	012	3000
イエローバトン	128	-12	018	018	3500
ブルーバトン	142	-14	024	020	4000
カッパーステッキ	164	-16	032	038	5000
シルバーステッキ	185	-16	054	042	7500
ゴールドステッキ	200	-18	062	058	15000
ハニースタッフ	242	-16	084	064	25000
マインドスタッフ	264	-18	102	076	39000
マジカルスタッフ	282	-20	128	082	45000
ウルティスタッフ	300	-10	164	098	51000
マキシムスタッフ	300	-10	150	100	60000
アイアンスタッフ	050	-06	005	007	1500
ゾッピーソード	160	-10	032	028	6500
キャットネイル(爪)	150	-10	050	030	25000
ドラゴンネイル	250	-15	070	050	30000

[防具リスト]

名前	DEF	AGL	INT	SKL	価格
ローブ	002	-01	000	001	200
クロースアーマー	004	-02	001	001	400
シルクローブ	008	-03	001	002	800
シルクアーマー	012	-03	002	003	1200
マジックローブ	020	-03	002	004	2000
レーザーアーマー	032	-04	002	005	3200
クィラス	048	-05	004	006	4800
リングメイル	052	-06	006	008	5200
キルボアール	064	-07	008	010	6400
ケガワ	070	-06	012	008	7000
スケイルアーマー	072	-08	012	010	7200
ドラゴンスケイル	080	-08	008	010	8000

防具リスト

名前	DEF	AGL	INT	SKL	価格
ラメラーアーマー	092	-10	018	012	9200
スプリントメイル	108	-12	028	016	10800
クラウンメイル	120	-12	010	015	12000
バンデッドメイル	132	-14	045	020	13200
レインボーメイル	150	-10	050	030	15000
ゾッピーメイル	152	-08	018	020	15200
ナイトアーマー	160	-10	050	024	16000
マジックメイル	172	-10	020	040	17200
ソリッドアーマー	180	-15	058	028	18000
チェインメイル	190	-16	064	032	19000
ミスリルメイル	200	-18	072	048	20000
スタディメイル	220	-20	060	080	22000
ミスリルチェイン	240	-18	080	050	24000
ブレストプレート	260	-20	085	054	26000
プレートメイル	280	-20	092	064	28000
スーツアーマー	300	-20	120	078	30000
ドレスアーマー	320	-10	100	120	32000
ドレスクチュール	320	-08	120	100	34000
アラミスアーマー	350	-10	100	120	35000
ドラゴンアーマー	350	-15	120	160	38000

名前	DEF	AGL	INT	SKL	価格
バックラー	001	-01	002	004	80
スモールシールド	002	-02	004	008	160
ラージシールド	005	-02	005	010	400
スキュトム	008	-03	006	012	640
ブロンズシールド	010	-04	008	014	800
ラウンドシールド	020	-04	010	012	1600
ヒーターシールド	030	-05	012	013	2400
カイトシールド	040	-06	013	012	3600
タワーシールド	050	-07	012	013	4000
シルバーシールド	060	-08	014	014	4800
ゴールドシールド	070	-08	016	015	5600
マジックシールド	050	-04	006	012	4000
レイシールド	060	-02	004	015	2800

名　前	DEF	AGL	INT	SKL	価　格
フォースシールド	080	-09	018	016	6400
マスターシールド	090	-09	020	017	7200
ドラゴンシールド	100	-10	018	018	8000

名　前	DEF	AGL	INT	SKL	価　格
バンダナ	001	000	001	002	20
カワノボウシ	002	000	002	002	40
ターバン	004	-01	004	006	60
マジックハット	010	-01	010	008	300
ツバヒロボウシ	020	-01	012	008	600
マインドハット	030	-02	016	012	900
スターティアラ	050	-04	020	018	4500
ホープクラウン	060	-05	018	020	4800
アイアンヘルム	010	-01	005	008	1000
シルバーヘルム	020	-02	006	007	2000
ゴールドヘルム	030	-02	005	006	3000
サーリット	040	-01	007	008	4000
フルフェイス	050	-03	008	009	5000
ウィングドヘルム	060	-02	012	010	6000
スティールヘルム	080	-02	010	012	8000
ゾッピーヘルム	030	-01	008	010	3000

名　前	DEF	AGL	INT	SKL	価　格
レザーブーツ	005	020	008	004	50
アーマードブーツ	010	040	006	008	100
マント	008	060	010	008	80
レインボーマント	020	120	012	010	200
マジックベルト	008	020	032	024	100
グリーブ	018	-05	008	064	180
ガントレット	024	-05	006	072	480
サークレット	020	018	024	032	400
アミュレット	010	004	012	080	1000
ムーンリング	012	002	025	028	1200
サターンリング	016	004	042	048	1600
ルーンノユビワ	020	008	058	068	2000

薬・アイテムリスト

[薬リスト]

名前	効果	価格
エリクサーA	仲間一人の『戦闘不能』を治す	5000
エリクサーB	仲間一人の『戦闘不能』をHP、MPをMAXで治す	15000
ポーションA	仲間一人のHPを50回復する	90
ポーションB	仲間一人のHPを100回復する	180
ポーションC	仲間一人のHPを200回復する	270
ポーションD	仲間一人のHPを300回復する	450
ポーションS	仲間一人のHPをMAXまで回復する	900
リバイブA	仲間一人のHPを50、MPを20回復する	150
リバイブB	仲間一人のHPを100、MPを50回復する	240
リバイブC	仲間一人のHPを200、MPを100回復する	330
リバイブD	仲間一人のHPを300、MPを150回復する	600
リバイブS	仲間一人のHP、MPをMAXまで回復する	1800
メラジンA	仲間一人のMPを50回復する	90
メラジンB	仲間一人のMPを100回復する	180
メラジンC	仲間一人のMPを200回復する	450
メラジンD	仲間一人のMPを300回復する	900
メラジンS	仲間一人のMPをMAXまで回復する	1500
キュアスリープ	仲間一人の『睡眠』を治す	150
キュアフィア	仲間一人の『恐怖』を治す	150
キュアホールド	仲間一人の『金縛り』を治す	150
キュアポイズン	仲間一人の『毒』、『猛毒』を治す	150
キュアストーン	仲間一人の『石化』を治す	150
キュアイリュード	仲間一人の『幻覚』を治す	150
キュアコンフュ	仲間一人の『混乱』を治す	150
キュアパラライズ	仲間一人の『麻痺』を治す	150
キュアブラインド	仲間一人の『目つぶし』を治す	150
キュアレストレイ	仲間一人の『気絶』を治す	150
キュアサイエンス	仲間一人の『沈黙』を治す	150
マイティドラッグ	仲間一人の『戦闘不能』、『呪い』以外の状態を治す	600

[アイテムリスト]

名前	効果	価格
マジックバリアA	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP200)	150

名前	効果	価格
マジックバリアB	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP600)	270
マジックバリアC	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP1200)	360
マジックバリアD	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP3000)	750
きよめのみず	『呪い』を解く	150
てんしのはね	一度行ったことのある町等に移動する	1000
てんしのリング	ダンジョン等の入口に戻る	1500
あくまのオカリナ	モンスターを呼び出す	500
マピスのひかり	一定時間、敵の出現を止める	800
ツカイッパー	買物を頼むことができる	800
フロイドのつえ	透明になり一定時間相手の攻撃を受けなくなる	2000
ねむりのこな	相手を眠らせる	150
きょうきのゆびわ	相手を恐怖させる	150
じゅばくのたね	相手を金縛りにする	150
どくやくがん	相手に毒を与える	150
もうどくがん	相手に猛毒を与える	150
せきかにんぎょう	相手を石化させる	150
げんわくのはな	相手を幻惑させる	150
こんらんのかがみ	相手を混乱させる	150
のろいのびん	相手を呪う	150
しびれぐさ	相手を麻痺させる	150
せんこうだん	相手に目つぶしを与える	150
はれつだま	相手を気絶させる	300
しにがみのつぼ	相手に死を与える	600
シールマジックA	敵1体の魔法を使えなくする	1200
シールマジックB	敵味方全員の魔法を使えなくする	1800
ノットマジックA	敵全体の魔法を使えなくする	1200
ノットマジックB	敵、味方全員の魔法を使えなくする	1800
はんしゃきょうA	50%の確立で一定時間全ての魔法をはね返す	500
はんしゃきょうB	全ての魔法をはね返す(一定時間)	800
ライズリジェクト	相手にかかっている魔法効果を消す	150
けむりばこ	戦闘から抜け出す(特殊な場合を除く)	150
LVアッパーA	仲間一人のレベルを1上げる	5500
LVアッパーB	仲間全員のレベルを1上げる	11000
ATCアッパーA	仲間一人のATCを10%上げる	50
ATCアッパーB	仲間一人のATCを20%上げる	100

アイテムリスト

名前	効果	価格
ATCアッパーC	仲間一人のATCを30%上げる	150
ATCアッパーD	仲間一人のATCを40%上げる	300
DEFアッパーA	仲間一人のDEFを10%上げる	50
DEFアッパーB	仲間一人のDEFを20%上げる	100
DEFアッパーC	仲間一人のDEFを30%上げる	150
DEFアッパーD	仲間一人のDEFを40%上げる	300
MDアッパーA	仲間一人のMDEFを10%上げる	50
MDアッパーB	仲間一人のMDEFを20%上げる	100
MDアッパーC	仲間一人のMDEFを30%上げる	150
MDアッパーD	仲間一人のMDEFを40%上げる	300
AGLアッパーA	仲間一人のAGLを10%上げる	50
AGLアッパーB	仲間一人のAGLを20%上げる	100
AGLアッパーC	仲間一人のAGLを30%上げる	150
AGLアッパーD	仲間一人のAGLを40%上げる	300
SKLアッパーA	仲間一人のSKLを10%上げる	50
SKLアッパーB	仲間一人のSKLを20%上げる	100
SKLアッパーC	仲間一人のSKLを30%上げる	150
SKLアッパーD	仲間一人のSKLを40%上げる	300
ATCダウンA	相手一人のATCを10%下げる	150
ATCダウンB	相手一人のATCを20%下げる	300
ATCダウンC	相手一人のATCを30%下げる	600
DEFダウンA	相手一人のDEFを10%下げる	150
DEFダウンB	相手一人のDEFを20%下げる	300
DEFダウンC	相手一人のDEFを30%下げる	600
AGLダウンA	相手一人のAGLを10%下げる	150
AGLダウンB	相手一人のAGLを20%下げる	300
AGLダウンC	相手一人のAGLを30%下げる	600
メガフラッシュA	相手に20ダメージを与える	150
メガフラッシュB	相手に40ダメージを与える	300
メガフラッシュC	相手に80ダメージを与える	600
メガフロントA	正面の相手全員に370ダメージ与える	500
メガフロントB	正面の相手全員に380ダメージ与える	1000
メガフロントC	正面の相手全員に390ダメージ与える	2000
メガオールA	全ての相手に270ダメージ与える	4000
メガオールB	全ての相手に490ダメージ与える	7000

[魔法リスト]

名　前	効　果
ヒーリングA	仲間一人のHPを25%回復させる
ヒーリングB	仲間一人のHPを50%回復させる
ヒーリングC	仲間一人のHPを100%回復させる
ヒーリングD	仲間全員のHPを50%回復させる
プロテクションA	仲間一人の防御力を10%上げる
プロテクションB	仲間一人の防御力を20%上げる
プロテクションC	仲間一人の防御力を30%上げる
プロテクションD	仲間全員の防御力を20%上げる
ストレンクスA	仲間一人の攻撃力を10%上げる
ストレンクスB	仲間一人の攻撃力を20%上げる
ストレンクスC	仲間一人の攻撃力を30%上げる
ストレンクスD	仲間全員の攻撃力を20%上げる
ファイアボールA	火球によりダメージを与える(小)
ファイアボールB	火球によりダメージを与える(中)
ファイアボールC	火球によりダメージを与える(大)
リムーブA	状態不良を50%確立で治す
リムーブB	状態不良を80%確立で治す
リムーブC	状態不良を100%確立で治す
スリープ	敵を眠らせる
フィア	敵を恐怖におびえさせる
ワイアード	敵を金縛りにする
ポイズンブロウ	敵に毒を与える
ロック	敵を石化させる
イリュージョン	敵を惑わす
コンフュージョン	敵を混乱させる
デススペル	敵の生命を奪う
ディスペル	敵1体の魔法を使えなくする
シールフィールド	敵、味方全員の魔法を使えなくする
リサレクション	戦闘不能状態からHPをMAXに回復させる
テレポート	特殊な場合を除き、戦闘から抜け出す
フォースA	全敵に対し、攻撃をする(小)
フォースB	全敵に対し、攻撃をする(大)
ファム	仲間一人のHPを25%回復させる
レ・ファム	仲間一人のHPを50%回復させる
レイ・ファム	仲間一人のHPを75%回復させる

魔法リスト

名　前	効　果
ヴァン・ハム	仲間一人のHPを100%回復させる
ディノス・ファム	仲間全員のHPを50%回復させる
カリス	50%の確立で、戦闘不能状態からHPをMAXに回復
ヴァン・カリス	戦闘不能状態からHPをMAXに回復させる
エポド	仲間一人の攻撃力を10%上げる
レ・エポド	仲間一人の攻撃力を20%上げる
レィ・エポド	仲間一人の攻撃力を30%上げる
ディノス・エポド	仲間全員の攻撃力を20%上げる
ギリサ	仲間一人の防御力を10%上げる
レ・ギリサ	仲間一人の防御力を20%上げる
レィ・ギリサ	仲間一人の防御力を30%上げる
ディノス・ギリサ	仲間全員の防御力を20%上げる
テクス	仲間一人の素早さを10%上げる
レ・テクス	仲間一人の素早さを20%上げる
レィ・テクス	仲間一人の素早さを30%上げる
ディノス・テクス	仲間全員の素早さを20%上げる
パラム・エポド	敵の攻撃力を下げる
パラム・ギリサ	敵の防御力を下げる
パラム・テクス	敵の素早さを下げる
ヒュプノス	敵を眠らせる
クリエィン	敵を恐怖におびえさせる
ティパシティ	相手を金縛りにする
エメイン	相手に毒を与える
ヴァン・エメイン	相手に猛毒を与える
リトス	相手を石化させる
セヴデシス	相手を惑わす
エクサルス	相手を混乱させる
ダクネス	敵の視覚を奪い、攻撃の命中率を低下させる
テュシアー	敵を死にいたらしめる。
ケーラ	敵1体の魔法を使えなくする
ディノス・ケーラ	敵味方全体の魔法を使えなくする
クァネフィー	呪い、戦闘不能以外の状態不良を治す
バプティ	敵にかかっている魔法効果を打ち消す
テラス	全ての魔法をはね返す
HPジェーマ	敵のHPを吸収する
MPジェーマ	敵のMPを吸収する
アポクリフィ	敵に呪いをかける

名　前	効　果
セルァス	仲間一人の呪いを解く
エスカティ	特殊な場合を除き、戦闘から抜け出す
イーレ	町や村に戻ることが出来る
レディーレ	ダンジョンなどから脱出する
ティクシス	一定時間透明になり、相手の攻撃を受けなくなる
イリニスティ	フィールド上で、一定時間敵と遭遇しなくなる
ファイアバーンA	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(小)
ファイアバーンB	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(中)
ファイアバーンC	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(大)
ファイアボルト	前方の敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(中)
ファイアフォース	敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(中)
アクアマッドA	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(小)
アクアマッドB	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(中)
アクアマッドC	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(大)
アクアボルト	前方の敵全員に水流攻撃でダメージを与える(中)
アクアフォース	敵全員に水流攻撃でダメージを与える(中)
エアポーズA	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(小)
エアポーズB	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(中)
エアポーズC	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(大)
エアボルト	前方の敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(中)
エアフォース	敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(中)
サンダーギルA	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(小)
サンダーギルB	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
サンダーギルC	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(大)
サンダーボルト	前方の敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
サンダーフォース	敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
ブライトムーンA	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(小)
ブライトムーンB	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ブライトムーンC	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(大)
ブライトボルト	前方の敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ブライトフォース	敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ファイアグレート	敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(大)
アクアマキシマム	敵全員に水流攻撃でダメージを与える(大)
エアトラックス	敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(大)
シュペルグローム	敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(大)
シャインバースト	敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(大)
ノーヴァ	敵全員にダメージを与える(大)